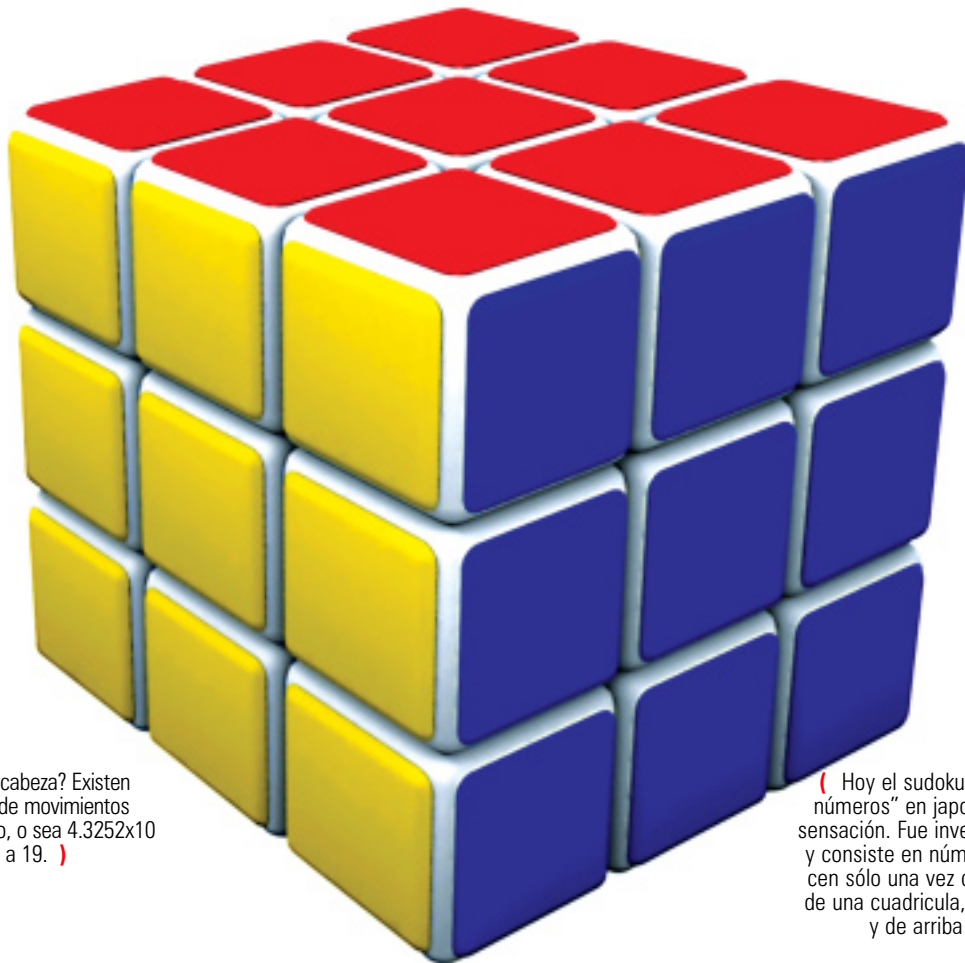


(PASIONES)

Día Siete

LA VIDA DE CUADRITOS Cómo olvidar el famoso Cubo de Rubik o cubo mágico, un rompecabezas mecánico que, se dice, un quinto de la población mundial lo jugaba en su apogeo en los 80. Este juego fue creado por el arquitecto, diseñador y profesor universitario Erno Rubik en 1974, con la intención de crear un modelo para ayudar a explicar la geometría tridimensional y no como juguete. Se dice que "El Algoritmo de Dios" es el nombre dado a la fórmula para resolver el cubo con el menor número de movimientos posibles, que son en total 25. •



(¿Se requiere cabeza? Existen 43 quintillones de movimientos posibles en el cubo, o sea 4.3252×10^{19} elevado a 19.)

(Hoy el sudoku, "solitario con números" en japonés, es ya una sensación. Fue inventado en Europa y consiste en números que aparecen sólo una vez cada uno dentro de una cuadrícula, a través de ella y de arriba abajo.)

(En mayo de 2007, el francés Thibaut Jacquinot fue el primero en resolver el cubo en menos de 10 segundos, 9.8 para ser exactos.)