



FOTO: GETTY IMAGES

## LA MARCHA DE LAS LETRAS

Scrabble es el juego de palabras cruzadas que puede ayudar a los niños con su vocabulario y ortografía, habilidades matemáticas, creatividad y relaciones interpersonales.

Érick Iván, de 9 años de edad, sonríe cuando observa las fichas que extrajo al azar de una bolsa verde con la palabra Scrabble impresa en ella: puede formar la palabra "talla", que le dará 11 puntos. Más adelante, estalla en júbilo cuando la combinación de sus letras es tan afortunada que logra usar todas sus fichas y poner sobre el tablero "pantera", que le dará, al menos, 59 puntos.

Estamos hablando del juego de mesa Scrabble, que reta a chicos y grandes a formar –en una especie de crucigrama único– las mejores palabras y alcanzar los puntajes más altos en una mezcla entre conocimiento del idioma, estrategia y suerte. Además, esta actividad refuerza habilidades matemáticas y valores como el respeto, la justicia y la tolerancia.

Algunas instituciones educativas recomiendan e incluso utilizan este juego para fomentar en niños y jóvenes el aumento de vocabulario, la buena ortografía y el conocimiento

en general del español a través de la consulta al diccionario. La Universidad de Monterrey (UEM), incluso, ofrece un curso llamado "Vocabulario con Scrabble", el único en México que otorga un grado académico-formativo a esta actividad.

"Si en cada hogar en México optáramos por un Scrabble para nuestros niños, en lugar de un videojuego o cualquier juguete, no sólo garantizaríamos muchas horas de convivencia en familia, sino un conocimiento más amplio de nuestro idioma", señala Norma Evelia Garza, maestra universitaria que fundó e imparte el curso en la UDEM.

El inicio en el Scrabble en la lengua materna puede darse en cuanto el potencial aficionado aprende a leer, es decir, a los 7 años de edad. Más adelante, podrá jugarlo en otro u otros idiomas, como sucede en algunas escuelas de inglés en México, que lo aprovechan como herramienta educativa.

El glosario de la clase en la UDEM se ha ido integrando con palabras como "anagrama", "enclítico", "dígrafo" y "argot", además de las que surgen en cada sesión y que pueden ser tan usuales como "vapulear", "pleura" y "cavilaba" o tan inusuales como "oc", "meauca", "ñame" y "azogue".

Para quienes no conocen este juego de mesa que nació en Nueva York hace 60 años y se comercializa en 29 lenguas en 121 países, se trata de 100 fichas que muestran –cada una– una letra y un valor numérico, un pequeño saco donde se guardan y cuya opacidad asegura que la elección de las letras se hace al azar, un tablero con una cuadrícula y cuatro atriles para colocar siete fichas a la vez, por jugador.

El reto es formar palabras con las siete letras seleccionadas al azar y sumar sus puntajes, a veces duplicados y triplicados por colocar la palabra en ciertas casillas clave.

Las sesiones se enriquecerán con un diccionario –de preferencia el de la Real Academia Española– y requerirán de un respeto total de las reglas, muy buena memoria para sumar nuevos vocablos a nuestro léxico particular y la disposición para aprender todos los trucos de los jugadores expertos.

"Cada partida de Scrabble es una pequeña y fascinante aventura. Una combinación de técnica, estrategia y azar, irreplicable", describe Antonio Álvarez, quien ganó en 2005 el campeonato mundial de Scrabble que organiza la Federación Internacional de Scrabble en Español (FISE).

A medida que avanza la práctica, se pone a prueba también la habilidad de desarrollar anagramas y encontrar, por ejemplo, con las mismas siete letras, la oportunidad de formar "separen", "esperan", "pensare" o "pensaré", "repensá", "penares", "repasen", "resepán", "repesan", "pesaren", "apresen", "aprense", "perneas", "peneras", "raspeen" o "serpean", todas válidas en el idioma español.

Expertos en materia de Educación aseguran que, además de las ventajas que puede representar para los niños y jóvenes, el Scrabble puede resultar un valioso aliado para prevenir el mal de Alzheimer.

"El Scrabble, el ajedrez y los crucigramas son actividades muy recomendadas para ejercitar la memoria de manera constante", señala Jesús Amaya, catedrático universitario con un posdoctorado en *Brain Research* por la Universidad del Norte de Texas.

Para muchos jugadores de Scrabble –millones en el mundo y 70 mil que compiten en torneos oficiales– todas las ventajas que se puedan enumerar son sólo efectos colaterales, ya que este juego de mesa se ha convertido en una apasionante actividad que llega a ser fundamental en su vida y así lo expresan en el sitio [www.redeletras.com](http://www.redeletras.com).

"Para mí jugar Scrabble es mucho más que poner palabras, es también la imagen de las letras sueltas en mi cabeza, y yo buceando con ellas en la memoria, viéndolas ensayar suposiciones, danzando con la creatividad", relata Claudia Amaral, quien ganó un campeonato mundial hace cuatro años.

Apasionante pasatiempo, herramienta en la escuela o aliado en la formación de valores, la buena salud cerebral y el desarrollo de habilidades, lo cierto es que el Scrabble representa para todos la oportunidad de convivir con familia y amigos, sorprenderse con lo que nos puede enseñar el diccionario y, como en el caso de Érick Iván, esbozar una sonrisa triunfadora cuando, con siete letras elegidas al azar, podemos armar una buena palabra.

### SUS BENEFICIOS

Enseña a concentrarse en los detalles y ayuda a agudizar la memoria.

Estudios recientes relacionan la frecuencia de actividad cerebral en juegos y rompecabezas en la niñez con una mayor posibilidad de tener buena memoria y función cerebral en la madurez.

-FUENTE: WWW.MATTEL.COM.MX

## Datos de Interés sobre el Scrabble

-Scrabble nació en Nueva York en los años 30 y fue registrado como tal en 1948.

-Se han adquirido más de 100 millones de juegos Scrabble en 29 lenguas y en 121 países. Existe la versión braille.

-Es un juego que practican famosos como Mel

Gibson, Sting, Keanu Reeves y Kylie Minogue.

-España tiene un boletín informativo llamado InfoScrabble y el juego es tan popular en Tailandia que la prensa nacional le dedica una columna diaria.

-FUENTE: WWW.MATTELSCRABBLE.COM