



A la conquista del cine

Las series clásicas televisivas conquistan territorio en el cine. Con mayor o menor suerte hemos visto las versiones cinematográficas de exitosos aunque apolillados programas familiares como *Los Locos Adams*, *Hechizada* y *Los Duques de Hazard*, entre otros. Sin perderle la pista a las fórmulas televisivas de antaño, ahora parece que la veta a explorar con mayor empeño serán las series de animación. Después del arrasador éxito de la cinta *Transformers*, que recaudó sólo en Estados Unidos alrededor de 250 millones de dólares en su primera semana de exhibición, ahora se prepara la versión cinematográfica de *Voltron*, otra serie animada japonesa sobre robots camaleónicos emergida en los ochenta. Después de varios años de estar trabajando en la idea de cinco robots que se ensamblan para repeler un ataque alienígena, su productor, Mark Gordon, ya anunció su estreno para 2008. El guionista es el talentoso Justin Marks, quien también será el encargado de revivir a otro clásico de las caricaturas: *He-Man*. La cinta *Masters of the Universe*, tal como se llamaba la serie que enfrentaba a los fortachones He-Man y Skeletor por el control del planeta Eternia y los secretos del castillo Grayskull, está proyectada para estrenarse en 2009. Pero ahí no acaban las historias. Otro éxito infantil del ayer también será adaptado para cine, pero no se trata de otra caricatura, sino de un videojuego: *Street Fighter*, concebido por la Compañía pionera Capcom. Ya existen varias películas basadas en este videojuego, aunque ninguna muy exitosa, pero no se pierden las esperanzas y actualmente se está trabajando en un nuevo libreto (con Marks, por supuesto), con la diferencia de que la nueva versión estará centrada en el personaje de Chun-Li, considerada la primera gran heroína de los videojuegos. Aunque aún faltan detalles por ultimar (se piensa en Jessica Biel para protagonizarla, con todo y que está muy lejos de parecer asiática), la idea es que la película se pudiera estrenar el año entrante, justo cuando se conmemoran dos décadas de que el juego saliera al mercado.



LOS TRANSFORMERS SE TRANSFORMAN

La historia no termina con los jugosos resultados de taquilla de la cinta *Transformers*. Aunque esta película se convirtió en uno de los grandes éxitos de este verano, sus creadores creen que aún puede dar para más, por lo que ya se está pensando en una secuela, a la vez que se confirma la sociedad entre Cartoon Network y Hasbro (el segundo fabricante de juguetes en el mundo) para producir una nueva serie animada para la televisión en 2-D con una primer temporada de 26 episodios de media hora. A los personajes de antes, como Megatrón, se unirán nuevos, además de que con su estreno, pensado para principios del año entrante, se lanzará una nueva colección de juguetes.